

A. Inscrire un mineur ou une famille avec un mail unique

Si vous n'avez qu'un enfant mineur et que vous ne voulez pas vous inscrire vous-même à la GV, vous pouvez inscrire le mineur en utilisant votre adresse mail comme identifiant.

Ou

Si vous avez plusieurs mineurs, ou si vous voulez inscrire plusieurs adhérents avec la même adresse mail, vous devez vous inscrire et créer une famille, puis ajouter vos mineurs à la famille.

Procédure à suivre :

- Le parent responsable s'enregistre lui-même en suivant le processus indiqué dans « **Première connexion** ».
- Une fois connecté, créer une famille en cliquant sur « Ma famille », puis "Créer ma famille".
- Dans la page « Ma Famille », cliquer sur « Ajouter un membre », puis sur « Créer un nouveau membre »,
- Renseigner les informations demandées sur le mineur, sans oublier la ville. Ne pas remplir le champ « Email » et enregistrer en cliquant sur le bouton « **Modifier** ».
- Retour dans « Ma famille » et cliquer sur le bouton « Action » en face du nom du membre et choisir « Inscrire »
- Suivre le processus d'inscription. À la fin de celui-ci, l'inscription est terminée et un mail de confirmation est envoyé.
- **ATTENTION, si vous n'allez pas jusqu'au bout du processus, il faudra ressaisir toute l'inscription.**
- **Si vous payez par chèque, faire UN chèque** pour la totalité de l'inscription : cours + licence + adhésion (le chèque sera débité début octobre). Renvoyez Le chèque avec la mention du n° d'inscription au dos à AGV Biviers Montbonnot, Mairie de Montbonnot, 38330 Montbonnot Saint-Martin.
- Si vous payez par virement, le RIB est fourni sous le Menu *Documents du site internet*, <https://www.gvbiviersmontbonnot.fr> , il est donné aussi dans la page de paiement au moment de l'inscription. N'oubliez pas de faire le virement auprès de votre banque.
- [la Décharge de Responsabilité](#), approuvée et signée (pour les mineurs). **Ce document est indispensable et doit être fourni au moment de l'inscription.**

- [Le Règlement Intérieur Gym Enfant](#) devra être lu.

